



PALACIO DE PIONEROS
C/ Mariano Cardenera, 28, local drcha.
50.017 Zaragoza
Web: palaciodepioneros.com
Teléfono 696.352.594
Correo: palaciodepioneros@gmail.com

XIII TORNEO DE AJEDREZ SUPERCOPA JUNIOR DE ZARAGOZA 2016

BASES

1.- FECHA Y LUGAR DE JUEGO:

■ **17 de abril a las 10:00** en el **PARQUE DE ATRACCIONES** se celebrarán las **seis rondas**.

2.- RÍTMO DE JUEGO: 10 minutos por jugador a caída de bandera.

3.- EMPAREJAMIENTOS: cada equipo constará de **cuatro titulares** y un máximo de **dos suplentes**. Los emparejamientos se realizarán por el **sistema suizo a 6 rondas**, con apoyo informático

4.- DESEMPATES: puntos por tablero, Bucholz total y Sonnen.

5. PARTICIPACIÓN: podrán participar equipos de cualquier procedencia: ya sean clubes federados, colegios, grupos de amigos, etc., de Zaragoza. Los únicos requisitos exigidos son los siguientes:

☒ **Elo Máximo 1525**

☒ **Jugadores nacidos en el año 2006 y siguientes**

6. TROFEOS: la **SUPERCOPA** se entregará al equipo **CAMPEÓN** del torneo. Recibirán una réplica cada uno de los jugadores del equipo. También recibirán trofeo:

☒ Los **dos** equipos siguientes y sus integrantes.

☒ Los jugadores que logren el **100% de los puntos jugando las 6 rondas**.



PALACIO DE PIONEROS
C/ Mariano Cardenera, 28, local drcha.
50.017 Zaragoza
Web: palaciodepioneros.com
Teléfono 696.352.594
Correo: palaciodepioneros@gmail.com

7. INSCRIPCIONES, FORMA DE PAGO y FECHA LÍMITE: la cuota de inscripción será de **5 EUROS** por niño inscrito, salvo para los alumnos de la escuela **Palacio de Pioneros** que pagarán **3 euros**.

- ☒ Habrá dos opciones para formalizar la **inscripción** al torneo:
 - Rellenando los datos de **INSCRÍBETE AQUÍ** que aparecen en el **Registro de Eventos** de la web: www.palaciodepioneros.es o
 - Enviando un **correo electrónico** a: eventosycursos@palaciodepioneros.es con los datos solicitados en el siguiente punto.
- ☒ Los encargados de realizar la inscripción de los participantes deberán de detallar de forma ordenada el listado de jugadores, indicando: **NOMBRE Y APELLIDOS**, **FECHA DE NACIMIENTO** y **teléfono** de contacto de los **DELEGADOS**.
- ☒ La inscripción a este torneo supone la total **aceptación de estas Bases**.
- ☒ El **pago** se realizará por todos los niños inscritos por el club, colegio o equipo en el siguiente número de cuenta **2100/5564/51/0200032669**, indicando el nombre del pagador.
- ☒ La **fecha límite** de inscripción será el **11 de abril (inclusive)**. Después de esta fecha, los equipos que se incorporen empezarán a jugar una semana después de su inscripción.

IMPORTANTE

CONSULTE EN NUESTRA PÁGINA WEB SI LA INSCRIPCIÓN SE HA FORMALIZADO CORRECTAMENTE

www.palaciodepioneros.es - sección Eventos

8. ORDEN DE FUERZA: los jugadores de cada equipo deberán seguir un **orden de fuerza** (indicado por los equipos en el momento de inscribirse), que **se respetará durante todo el torneo** a la hora de sentarse en los tableros. Los órdenes de fuerza serán anunciados a la organización antes de la primera ronda.

- Los **jugadores que posean ELO** deberán ser ordenados por su ELO. Sin embargo, los jugadores sin ELO serán colocados como su delegado considere oportuno.



- El **equipo designado en primer lugar** del emparejamiento llevará **blancas** en los tableros 1 y 3, y **negras** en los tableros **2 y 4**.
- La **colocación indebida de cualquier jugador acarreará la pérdida de las partidas que hayan jugado los mal colocados**. Se entiende por mal colocados aquellos jugadores que hayan sido alineados por delante de otros cuando, según la lista a que se refiere el punto anterior deben alinearse por detrás, y viceversa. Por lo tanto, todos ellos estarán mal colocados. Este punto deberá ser reclamado por el delegado del equipo antes de la realización del emparejamiento de la siguiente ronda.
- El tiempo máximo para la **presentación de alineaciones** es de **30 minutos**, a contar desde la hora oficial de inicio del encuentro. **Las alineaciones deberán entregarse en un papel doblado al delegado del otro equipo, que también entregará su alineación antes de conocer la contraria.**

9. INCIDENCIAS: si durante el encuentro surgiera algún incidente se atenderá a lo que dicten los árbitros de la organización.

- **Árbitro Principal:** **Luis Iglesias Fernández.**
- **De tableros:** si, transcurrida media hora desde el comienzo oficial de la ronda, no se hubiese cubierto algún tablero, se daría la **partida perdida por incomparecencia**.
- Las **Leyes del Ajedrez** y las decisiones del Juez Árbitro prevalecerán sobre cualquier incidencia no prevista.

10. OTRAS OBSERVACIONES DE INTERÉS:

- ☒ Aquellas personas que se inscriban **fuera de plazo**, o que su inscripción no estuviese publicada el día del torneo, es posible que no puedan jugar. En cualquier caso, si se admitiera su inscripción, no podrán jugar hasta el comienzo de la **segunda ronda** del torneo.
- ☒ Los participantes en el torneo autorizan la **publicación de sus datos personales e imágenes** tomadas durante el torneo en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).



PALACIO DE PIONEROS
C/ Mariano Cardenera, 28, local drcha.
50.017 Zaragoza
Web: palaciodepioneros.com
Teléfono 696.352.594
Correo: palaciodepioneros@gmail.com

Y, además, los participantes podrán DISFRUTAR DE...

- ♣ ENTRADA GRATUITA AL PARQUE DE ATRACCIONES PARA JUGADORES Y FAMILIA.
- ♣ DESCUENTO EN LAS PULSERAS DEL PARQUE DE ATRACCIONES.
- ♣ SORTEO DE REGALOS tras la ENTREGA DE TROFEOS.

11.- COLABORAN:

Escuela de Ajedrez Palacio de Pioneros
Parque de Atracciones de Zaragoza

12.- ORGANIZA:

Club de Ajedrez Palacio de Pioneros

